INSTITUTO VALE DO CRICARÉ

FACULDADE VALE DO CRICARÉ

CURSO DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

NOME DO ALUNO

TÍTULO DO TRaBALHO

SÃO MATEUS

2012

NOME DO ALUNO

TÍTULO DO TRABALHO

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas da Faculdade Vale do Cricaré, como requisito parcial para obtenção do grau de Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Orientador:

SÃO MATEUS

2012

NOME DO ALUNO

TÍTULO DO TRABALHO

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas da Faculdade Vale do Cricaré, como requisito parcial para obtenção do grau de Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Aprovado em 00 de julho de 2012.

**BANCA EXAMINADORA**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**PROF.**

**FACULDADE VALE DO CRICARÉ**

**ORIENTADOR**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**PROF.**

**FACULDADE VALE DO CRICARÉ**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**PROF.**

FACULDADE VALE DO CRICARÉ

A minha família, razão de minha existência.

A Deus.

Agradeço a meu orientador pela paciência e grande ensinamentos.

“Feliz aquele que transfere o que sabe e aprende o que ensina.”

Cora Coralina

RESUMO

É um elemento obrigatório. Apresenta de modo conciso o conteúdo do texto, destacando os pontos mais importantes, o objetivo, a metodologia, os resultados e as conclusões do trabalho. Deve ocupar apenas um parágrafo, dando-se preferência ao uso da terceira pessoa do singular e do verbo na voz ativa não devendo ultrapassar 500 palavras. O padrão do espaçamento entrelinhas continha sendo 1,5, fonte Arial, tamanho 12.

**Palavras-Chaves:** Controle; Saída; Entrada; Desenvolvimento; Sistema.

Composta de no máxima 5 palavras, separada por ponto (.) ou ponto e vírgula (;). São as palavras que mais representam o tema do trabalho, para posterior buscas em arquivos digitais.

LISTA DE SIGLAS

BR: Brasil;

PT: Português.

LISTA DE FIGURAS

[Figura 1:. 22](#_Toc310540549)

[Figura 2: 23](#_Toc310540550)

[Figura 3:. 23](#_Toc310540551)

[Figura 4:. 23](#_Toc310540552)

[Figura 5: 24](#_Toc310540553)

LISTA DE GRÁFICOS

[Gráfico 1: 30](#_Toc310539470)

[Gráfico 2: 30](#_Toc310539471)

[Gráfico 3: 31](#_Toc310539472)

[Gráfico 4: 31](#_Toc310539473)

[Gráfico 5: 32](#_Toc310539474)

SUMÁRIO

[1. INTRODUÇÃO 12](#_Toc421479658)

[1.1. CONSIDERAÇÕES INICIAIS 12](#_Toc421479659)

[1.2. OBJETIVOS E JUSTIFICATIVA 12](#_Toc421479660)

[1.2.1. Objetivo Geral 13](#_Toc421479661)

[1.2.2. Objetivos Específicos 13](#_Toc421479662)

[2. REFERÊNCIAL TEÓRICO 14](#_Toc421479663)

[2.1. SOBRE O TEMA I 14](#_Toc421479664)

[2.2. SOBRE O TEMA II 14](#_Toc421479665)

[2.3. CONCEITOS DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE 14](#_Toc421479666)

[2.3.1. Importância de uma Interface de Software com Qualidade 14](#_Toc421479667)

[2.3.2. Principais Conceitos para o Desenvolvimento de Interfaces 14](#_Toc421479668)

[2.3.3. Recursos Utilizados no Projeto de Interfaces 14](#_Toc421479669)

[2.3.4. Conceitos Iniciais de Orientação a Objetos 14](#_Toc421479670)

[2.3.5. O Uso de Linguagem Orientada a Objetos para Desenvolvimento de Software 14](#_Toc421479671)

[2.3.6. Fundamentos de Desenvolvimento Baseado em Engenharia de Software 14](#_Toc421479672)

[2.3.7. A Importância da Modelagem de Software 14](#_Toc421479673)

[3. METODOLOGIA 15](#_Toc421479674)

[3.1. LEVANTAMENTO DOS REQUISITOS DO SISTEMA 15](#_Toc421479675)

[3.2. PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS 15](#_Toc421479676)

[3.3. FERRAMENTAS UTILIZADAS 15](#_Toc421479677)

[4. ANÁLISE DOS rESULTADOS 16](#_Toc421479678)

[4.1. ESPECIFICAÇÃO DO SOFTWARE 16](#_Toc421479679)

[4.2. ANÁLISE DOS PROBLEMAS DO SOFTWARE ANTIGO E AS SOLUÇÕES IMPLEMENTADAS (CASO HOUVER) 16](#_Toc421479680)

[4.3. MODELAGEM DO DIAGRAMA DE CASOS DE USO 16](#_Toc421479681)

[4.4. MODELAGEM DO DIAGRAMA DE CLASSES 16](#_Toc421479682)

[4.5. A IMPLEMENTAÇÃO DO SOFTWARE 16](#_Toc421479683)

[4.6. DESCRIÇÃO DO FUNCIONAMENTO DO SISTEMA 16](#_Toc421479684)

[5. Pesquisa Avaliativa para implantação do sistema 17](#_Toc421479685)

[6. CONSIDERAÇÕES FINAIS 19](#_Toc421479686)

[7. REFERÊNCIAS BIBLIOGRáFICAS 20](#_Toc421479687)

[Anexos ou APÊNDICE 21](#_Toc421479688)

# 1. INTRODUÇÃO

Comece por aqui...

Exemplo citação direta:

Marketing é tão básico que não pode ser considerado uma função separada. É o negócio como um todo visto do ponto de vista de seu resultado final, isto é, do ponto de vista do consumidor... O sucesso da empresa não é determinado pelo produto e sim pelo consumidor. (HONORATO, 2004, p. 03, apud Druker).

Outro exemplo de citação direta (mais de 3 linhas):

O conceito moderno de marketing surgiu no pós-guerra, na década de 1950, quando o avanço da industrialização mundial acirrou a competição entre as empresas e a disputa pelos mercados trouxe novos desafios. Já não bastava desenvolver e produzir produtos e serviços com qualidade e a custo competitivo para que receitas e lucros fossem alcançados. O cliente passou a contar com o poder de escolha, selecionando a alternativa que lhe proporcionasse a melhor relação entre custo e beneficio. (DIAS, 2003, p. 2).

Exemplo de citação indireta:

De acordo com Karen Perrotta (2008) "as empresas optam por adotar estratégias de marcas conforme a alternativa que melhor se adapte ao encaminhamento traçado pela sua direção". Fica evidente essa adaptação visto o alto nível de competitividade exigido atualmente, em que os consumidores ficam expostos a um elevado número de produtos e serviços que apresentam características muito semelhantes.

## 1.1. CONSIDERAÇÕES INICIAIS

## 1.2. OBJETIVOS E JUSTIFICATIVA

### 1.2.1. Objetivo Geral

### 1.2.2. Objetivos Específicos

# 2. REFERÊNCIAL TEÓRICO

## 2.1. SOBRE O TEMA I

## 2.2. SOBRE O TEMA II

## 2.3. CONCEITOS DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

### 2.3.1. Importância de uma Interface de Software com Qualidade

### 2.3.2. Principais Conceitos para o Desenvolvimento de Interfaces

### 2.3.3. Recursos Utilizados no Projeto de Interfaces

### 2.3.4. Conceitos Iniciais de Orientação a Objetos

### 2.3.5. O Uso de Linguagem Orientada a Objetos para Desenvolvimento de Software

### 2.3.6. Fundamentos de Desenvolvimento Baseado em Engenharia de Software

### 2.3.7. A Importância da Modelagem de Software

# 3. METODOLOGIA

## 3.1. LEVANTAMENTO DOS REQUISITOS DO SISTEMA

## 3.2. PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

## 3.3. FERRAMENTAS UTILIZADAS

# 4. ANÁLISE DOS rESULTADOS

## 

## 4.1. ESPECIFICAÇÃO DO SOFTWARE

## 4.2. ANÁLISE DOS PROBLEMAS DO SOFTWARE ANTIGO E AS SOLUÇÕES IMPLEMENTADAS (CASO HOUVER)

## 4.3. MODELAGEM DO DIAGRAMA DE CASOS DE USO

## 4.4. MODELAGEM DO DIAGRAMA DE CLASSES

## 4.5. A IMPLEMENTAÇÃO DO SOFTWARE

## 4.6. DESCRIÇÃO DO FUNCIONAMENTO DO SISTEMA

# 5. Pesquisa Avaliativa para implantação do sistema

*(Caso houver)*

A pesquisa ocorreu em xx empresas de transportes na cidade de São Mateus ES **no período de xx/xx/2012 a xx/xx/2012**. Os entrevistados foram os ....

Segue abaixo os dados da pesquisa em gráficos quantitativos:

Gráfico 1: Idade dos profissionais envolvidos

Conforme o gráfico da pesquisa: a maior parte dos profissionais envolvidos possui de 28 a 48 anos.

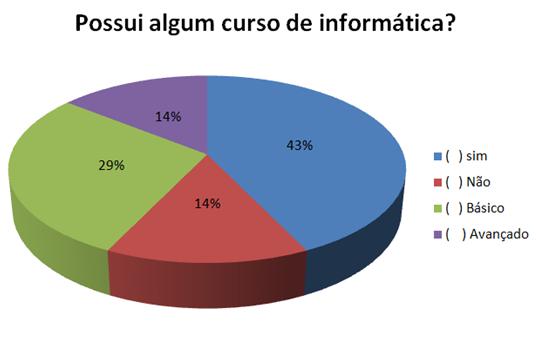


Gráfico 2: Curso de Informática

Conclui-se que ao analisar o gráfico, vinte e nove por cento dos entrevistados possuem conhecimento básico de informática.

Gráfico 3: Tempo de função

Conclui-se que ao analisar o gráfico, cinquenta por cento dos entrevistados trabalham na função entre 1 a 3 anos.

# 6. CONSIDERAÇÕES FINAIS

Avalia e apresenta os resultados obtidos e pode sugerir idéias e abordagens novas a serem consideradas em outros trabalhos da área.

# 7. REFERÊNCIAS BIBLIOGRáFICAS

# Anexos ou APÊNDICE

Colocar o formulário da pesquisa feita nas empresas.